



## SPELREGLEMENT GOTCHA 2020

---

### 1. HOE WORDT HET SPEL GESPEELD?

Iedere reglementair en tijdig ingeschreven deelnemer krijgt voor aanvang van het spel één persoonlijk geadresseerde e-mail met de vermelding van de naam en voornaam van één slachtoffer.

Het is aan de “jager” om zijn/haar slachtoffer te lokaliseren en te elimineren. De jager moet zijn slachtoffer fysiek ontmoeten en hem/haar uitschakelen door een item te overhandigen met het logo van Top Vakantie op.

### 2. WIE MAG DEELNEMEN AAN HET SPEL?

Iedere medewerker (vrijwilliger of professioneel) die zich voor het verstrijken van de deadline digitaal heeft ingeschreven via het inschrijvingsformulier en de leeftijd van 15 jaar bereikt heeft.

### 3. WANNEER MAG HET SPEL GESPEELD WORDEN?

Er zijn geen beperkingen op het moment waarop het spel gespeeld mag worden.

### 4. WANNEER IS EEN ELIMINATIE “GELDIG” OF “NIET GELDIG”

Een eliminatie is geldig als je erin slaagt je slachtoffer een willekeurig item te overhandigen waarop het logo van Top Vakantie staat afgebeeld.

- Het logo moet zichtbaar zijn aan de buitenkant van het voorwerp (bvb een gesloten enveloppe met daarin een afgedrukt logo is niet geldig, een portefeuille met daarin een sticker van Top Vakantie, is eveneens niet geldig).
- Het logo moet rechtstreeks, onuitwisbaar (= opgekleefde sticker geldt als onuitwisbaar, een opgespelde badge niet) en van buitenaf duidelijk zichtbaar op het voorwerp bevestigd zijn.
  - ☞ De badge zelf is wel een voorwerp
- Een afbeelding van Kwikkie de kikker geldt als duidelijk Top Vakantie Logo

### 5. HOE MELD JE EEN ELIMINATIE?

Een eliminatie wordt per e-mail gemeld aan de spelleider.

De volgende gegevens worden doorgegeven:

- Naam en voornaam van de dader
- Naam en voornaam van het geëlimineerde slachtoffer
- Plaats en tijd van de eliminatie
- Voorwerp dat gebruikt werd voor eliminatie
- Naam van het nieuwe slachtoffer (ter controle)
- Indien er een foto getrokken werd van de eliminatie, mag deze ook doorgestuurd worden

De spelleider controleert en bevestigt de eliminatie en de naam van het nieuwe slachtoffer.

### 6. WIE WINT HET SPEL?

De eindwinnaar is de deelnemer die op het einde zijn of haar eigen naam in handen krijgt.



## 7. UITSLUITING

De volgende acties hebben uitsluiting uit het spel tot gevolg:

1. Acties die ingaan tegen de waarden en normen opgesteld door Top Vakantie vzw in de brochure "puntjes op de i".
2. Vals spelen door bvb. onderling wisselen van slachtoffers (Het wisselen van namen van slachtoffers heeft tot gevolg dat de keten onderbroken wordt.).
3. Acties die ingaan tegen de Belgische wetgeving.